

***** W E B I N Á Ř *****

WEBOVÉ APLIKACE, HRY A KVÍZY VE VÝUCE

Přednášející: **Mgr. Josef MACH** – učitel ZŠ a SŠ s dlouholetou praxí, koordinátor ICT. Aktivní lektor v oblasti informačních technologií ve školství, nové informatiky a didaktiky rozvoje digitálních kompetencí. Autor učebnic a odborných článků.

Termín: **22. a 29. dubna 2026**, středa a středa, **15.00 – cca 18.45 hod**

Místo konání: on-line + videozáznam

Cena: **2.090,- Kč** (nejsme plátcí DPH), v ceně jsou zahrnuty materiály k projednávanému tématu a osvědčení o absolvování webináře v elektronické verzi. Účastnický poplatek je nevratný.
Seminář je možné hradit ze šablon OP JAK.

Cíl webináře: Hledáte způsob, jak udělat výuku poutavější, zábavnější a zároveň efektivní?

Cílem tohoto webináře je naučit účastníky pracovat s ověřenými webovými aplikacemi pro přípravu interaktivních průzkumů, anket, kvízů, křížovek, skládaček a her, které podpoří aktivní zapojení žáků, opakování i spolupráci. Nejvíce času bude věnováno aplikacím **AhaSlides** a **Wordwall**, které budou předvedeny v plné placené verzi. Další představené aplikace (**Blooket**, **Kahoot**, **Mentimeter**, **Slido**, **Socrative** a další) budou představeny v bezplatné demo verzi s jistým omezením. Bonusem bude předvedení aplikace **Flippity** a dalších, které jsou neomezeně zdarma.

Účastníci po absolvování dokážou vytvářet poutavé a účinné online aktivity, vhodné pro opakování, procvičování učiva ve vyučovací hodině i pro domácí přípravu. Získají konkrétní náměty a metodické postupy jejich využití ve výuce, k samostudiu, zábavě.

Webinář je určen pro učitele všech aprobací, kteří chtějí rozvíjet digitální kompetence, aktivizovat žáky a vnést do výuky nové nápady, které opravdu fungují.

Pro koho je webinář určen:

Webinář je určen pro učitele všech aprobací, kteří chtějí rozvíjet digitální kompetence, aktivizovat žáky a vnést do výuky nové nápady, které opravdu fungují.

Lektor:

Mgr. Josef MACH

Učitel ZŠ a SŠ s dlouholetou praxí, koordinátor ICT. Aktivní lektor v oblasti informačních technologií ve školství, nové informatiky a didaktiky rozvoje digitálních kompetencí. Autor učebnic a odborných článků.

Ze strany účastníků se předpokládá počítač s přístupem k internetu a funkčním zvukovým výstupem (hlasité reproduktory, sluchátka). Doporučuje se druhý monitor, aby na jednom monitoru mohl účastník sledovat obrazovku lektora a na druhém mohl pracovat.